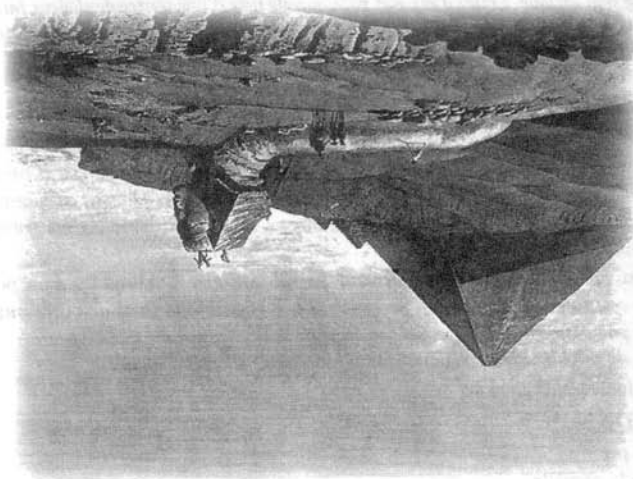


Wrebbit 



Puzz 3D MINI

sphinx

Sphinx

Puzz 3D MINI



Wrebbit

This stone giant with a human face and a lion's body is over 4,500 years old. It faces the rising sun and measures 187 feet (57 metres) long and stands 66 feet high (20 metres). The Sphinx is the guardian of the ancient burial grounds in which the famous Khéops pyramid resides. Its face resembles that of Pharaoh Khéphren, Khéops younger brother who ruled Egypt between 2520 and 2494 BC. In its whole the Sphinx symbolises royal power with the head of the statue representing intelligence and the body strength. The Pharaoh Khéphren, who ruled during one of the most prosperous times in Egypt's history, had the great pyramids built and drafted the finest works in the field of science.

Once the kings abandoned the burial grounds, the Sphinx was covered up to its neck in sand. It was dubbed Abou'l Hôl by the Arabs, an expression that means "the father of terror". The first attempt to uncover it dates back to 1400 BC. The young Touthmosis IV who fell asleep beneath the giant head, dreamed that the Sphinx promised him the crown if he could release it from its restraints. The enthusiastic young man immediately rounded up an excavation party. After much effort, only the Sphinx's front paws were partially liberated. To commemorate his dream, Touthmosis IV placed a stone at the foot of the monument. It was only in 1817 during the first modern dig, supervised by Captain Caviglia, that the chest of the Sphinx was finally uncovered. The Sphinx of Gyzeh was completely dug up in 1925 to the pleasure of visitors, who were ecstatic to finally see the giant in all its glory.

But Who Broke the Sphinx's Nose?

For numerous years, it was presumed that the Sphinx's nose was broken in 1798 by a cannon ball fired by Napoleon's soldiers. It is only recently that an American Archaeologist discovered evidence that suggests that two bars, used as levers, were inserted at the base of the Sphinx's nose. The appendix of rock, which is 33 feet (10 metres) across, was pulled off sometime between the 10th and 15th centuries by armed Muslims, whose religion forbids all representation of sacred objects.

Ce géant de pierre doit d'un visage d'homme et d'un corps de lion est vieux de plus de 4 500 ans. Ce colosse, qui fait face au soleil levant, mesure 57 mètres (187 pieds) de long et atteint une hauteur de 20 mètres (66 pieds). Le sphinx fait office de gardien d'un ensemble funéraire dont l'élément le plus important est la grande pyramide de Khéops. Son visage emprunte les traits du pharaon Khéphren, le plus jeune frère de Khéops, qui régna sur l'Égypte entre 2520 et 2494 av. J.-C. La tête de la statue représente l'intelligence, le corps de lion désigne la force et le tout symbolise le pouvoir royal. Le pharaon Khéphren a régné pendant l'une des périodes les plus prospères de l'histoire de l'Égypte. Il a fait ériger de grandes pyramides et dirigé les meilleurs ouvriers dans le domaine des sciences.

Lorsque les rois abandonnèrent le site comme cimetière, le sable recouvrit le sphinx jusqu'au cou. Il fut alors surnommé par les Arabes Abou'l Hôl, une expression qui signifie « le père de la terreur ». La première tentative visant à le dégager remonte à 1400 av. J.-C. Le jeune Touthmosis IV, endormi sous la tête du colosse, rêva que le sphinx lui promettait la couronne s'il parvenait à le débarrasser de son carcan. Le jeune homme enthousiaste fit immédiatement entreprendre des travaux d'excavation. Après de maints efforts, seules les pattes avant du sphinx furent partiellement libérées. Pour commémorer son rêve, Touthmosis IV fit néanmoins placer une pierre au pied du monument. Ce n'est qu'en 1817 que débutèrent les premières fouilles modernes. Sous la supervision du capitaine Caviglia, on dégaga le sphinx que le sable avait de nouveau enfoui jusqu'au cou. Le sphinx de Gizeh fut débarrassé complètement en 1925 pour le plus grand plaisir des visiteurs, heureux de contempler le colosse dans toute sa prestance.

Mais qui a donc cassé le nez du sphinx ?

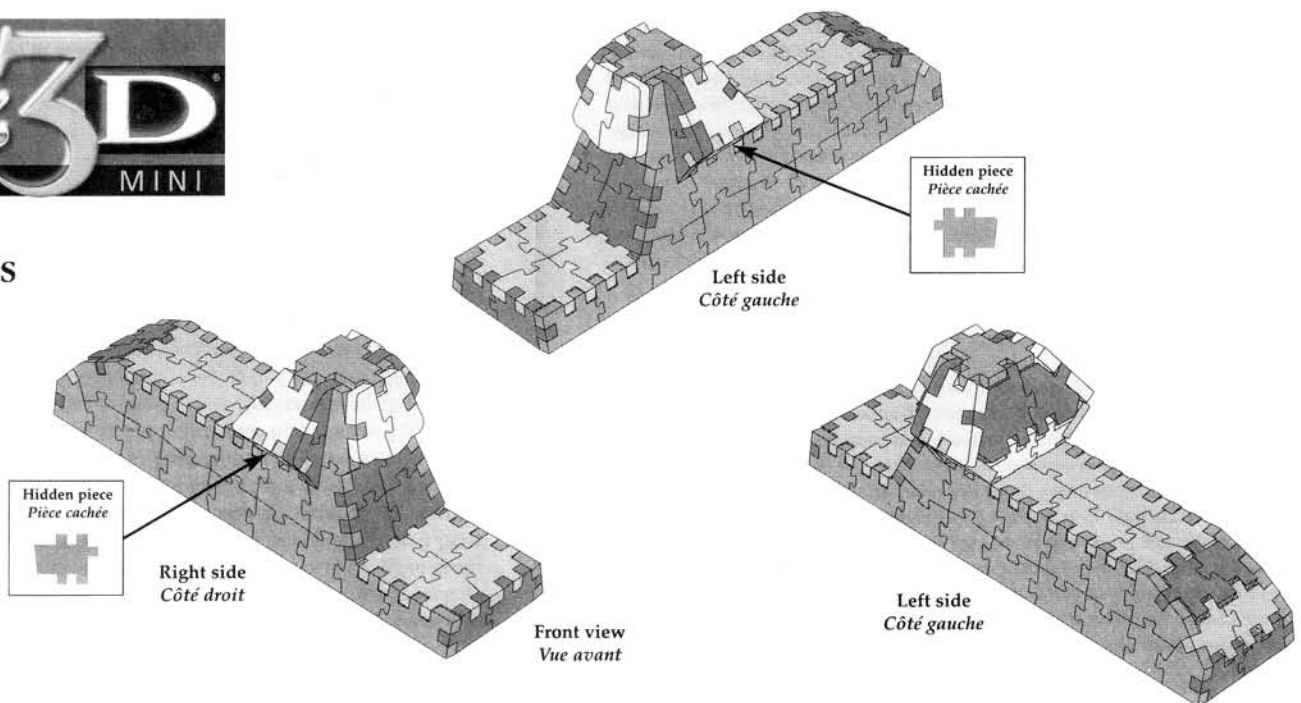
On a présumé pendant de nombreuses années que le nez du sphinx avait été cassé en 1798 par un boulet de canon tiré par les soldats de Napoléon. Ce n'est que récemment qu'un archéologue américain a découvert des traces montrant que deux barres avaient été insérées à la base du nez du sphinx afin de servir de levier pour le décrocher du roc, d'une dimension de 10 mètres (33 pieds) de côté, aurait été arraché entre les X^e et XV^e siècles par les armées musulmanes dont la religion interdisait toute représentation divine.



Instructions

Sphinx

69 PIECES



The Architect of Puzz-3D®

First produced in 1991, this ingenious foam puzzle was the brainchild of Paul E. Gallant, the founder of Wrebbit Inc., a Canadian toy and game manufacturer. Today, Mr. Gallant and his talented staff offer a variety of Puzz-3D® designs that will excite every puzzle builder!

IMPORTANT NOTICE

Some models may contain some red-dot pieces, they are not part of your Puzz-3D®. You should set these pieces aside while you attempt your 3 dimensional adventure. CAREFUL!!! DO NOT THROW AWAY ANY RED DOT PIECES UNTIL YOUR PUZZLE IS COMPLETED. Frequently, small red-dot pieces are still attached to puzzle pieces. A quick check on the under side to see if there are skeleton cuts would be most prudent.

HELPFUL HINTS

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and house pets. Animals love to chew the foam pieces and this may cause choking. Please note however, that they are non-toxic. In order to preserve your puzzle, keep away from intense heat such as radiators and the sun. This may cause warping and color fading.

Although Wrebbit Inc. guarantees the quality of its products, our Customer Service Department is there to help you in any way needed. Should anything happen to a piece of your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number (and area code).

Remember to check thoroughly through your bag of discarded red-dot pieces to determine if any good puzzle pieces are still attached.

Allow 4 to 6 weeks for Customer Service to process your request.

Send all requests to:

CANADA

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 504
Station Youville
Montreal (Quebec)
H2P 2W1

U.S.A.

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 1714
Champlain, NY
12919-1714



PUZZ-3D is a registered trademark owned by 2798140 Canada Inc., used under license by **Wrebbit Inc.**

The Wrebbit name and logos are trademarks of **Wrebbit Inc.**
All rights reserved worldwide.

Internet address: <http://www.wrebbit.com>
E-mail: service@wrebbit.com

Manufactured and printed in Canada.

Le créateur du Puzz-3D™

C'est à Montréal, Québec (Canada), en 1991, que fut inventé Puzz-3D™ par Paul E. Gallant, président-fondateur de Wrebbit inc. Depuis, c'est toute l'équipe de Wrebbit qui s'applique à vous satisfaire en vous proposant une variété grandissante de modèles qui sauront plaire aux petits comme aux grands.

AVIS IMPORTANT

Certains modèles peuvent contenir des pièces avec des points rouges; celles-ci ne font pas partie de votre Puzz-3D™. Nous vous conseillons de les mettre de côté puisque certains morceaux du puzzle peuvent demeurer attachés à ces pièces. NE JETEZ PAS LES PIÈCES AVEC DES POINTS ROUGES AVANT D'AVOIR COMPLÉTÉ VOTRE PUZZLE.

QUELQUES CONSEILS UTILES

La manipulation des pièces de votre puzzle Puzz-3D™ peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Ces derniers aiment bien mâcher les pièces en mousse, ce qui peut provoquer une suffocation. Notez toutefois que les pièces de puzzle sont faites de mousse non toxique. Évitez d'exposer votre puzzle près d'une source de chaleur intense telle un calorifère ou directement au soleil. Cela pourrait endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.

Wrebbit garantit la qualité de votre nouveau puzzle Puzz-3D™. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, n'hésitez pas à communiquer avec le département du Service à la clientèle en expliquant le plus clairement possible votre problème. Il est fortement suggéré de nous expédier le dessin technique en encerclant la partie concernée. Veuillez indiquer vos nom, adresse, numéro de téléphone ainsi que votre code régional.

N'oubliez pas de vérifier attentivement parmi vos pièces marquées d'un point rouge si certaines petites pièces nécessaires à l'assemblage final de votre puzzle n'y sont pas attachées.

Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.

Envoyez toute réclamation à :

CANADA

Wrebbit inc.
Service à la clientèle
Case Postale 504
Station Youville
Montréal (Québec)
H2P 2W1

PUZZ-3D est une marque de commerce enregistrée détenue par 2798140 Canada Inc. et utilisée sous licence par **Wrebbit inc.**

Le nom et les logos de Wrebbit sont des marques de commerce de « **Wrebbit inc.** ».
Tous droits internationaux réservés.

Adresse Internet : <http://www.wrebbit.com>
Courriel : service@wrebbit.com

Fabriquée et imprimée au Canada.